

№ 996



WORLD OF TANKS

MAKET TAHKA

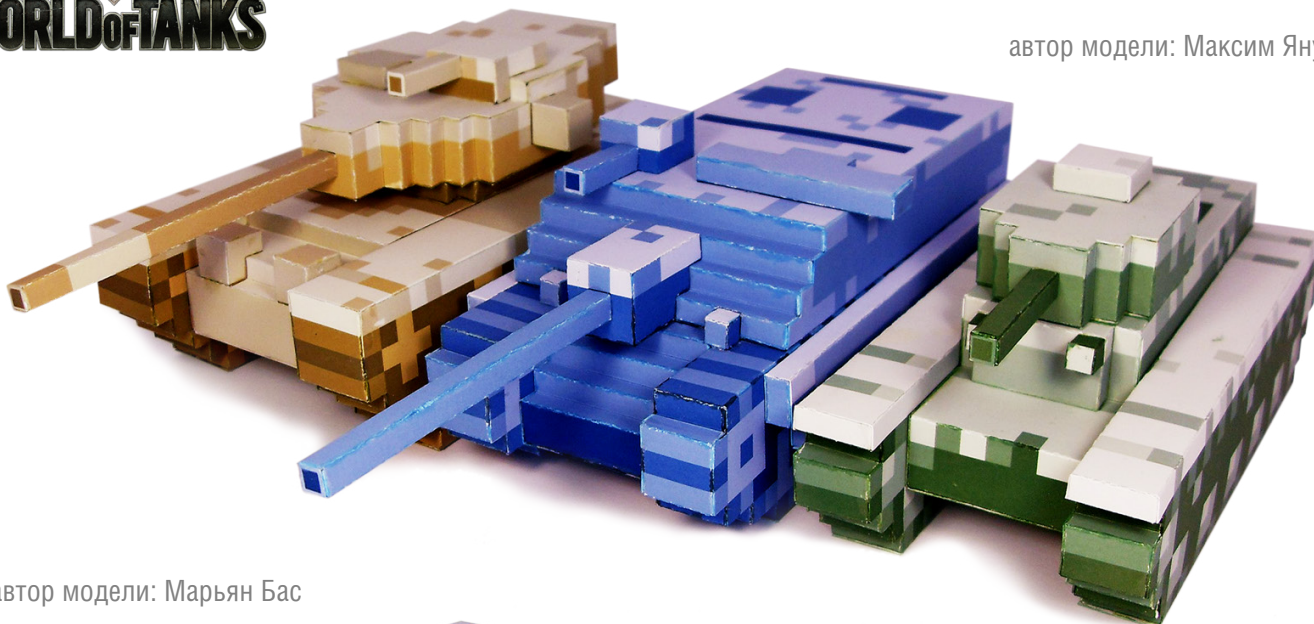
OXOTA NA MAMOHTA



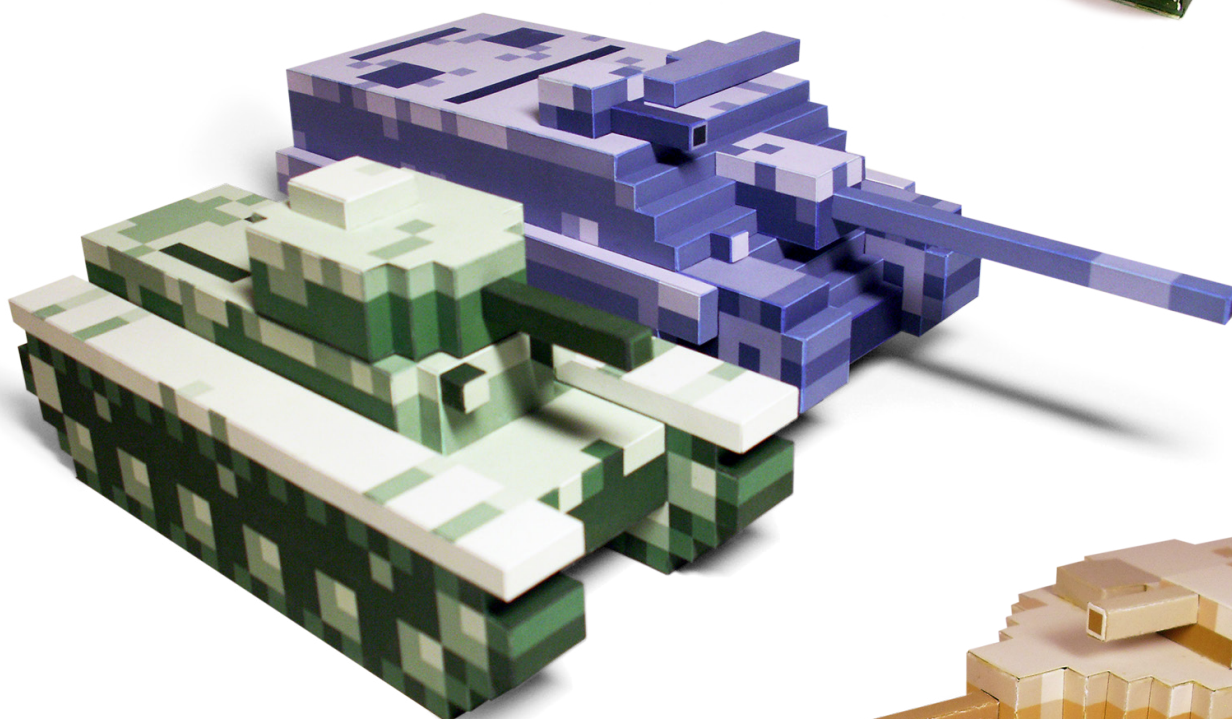
WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

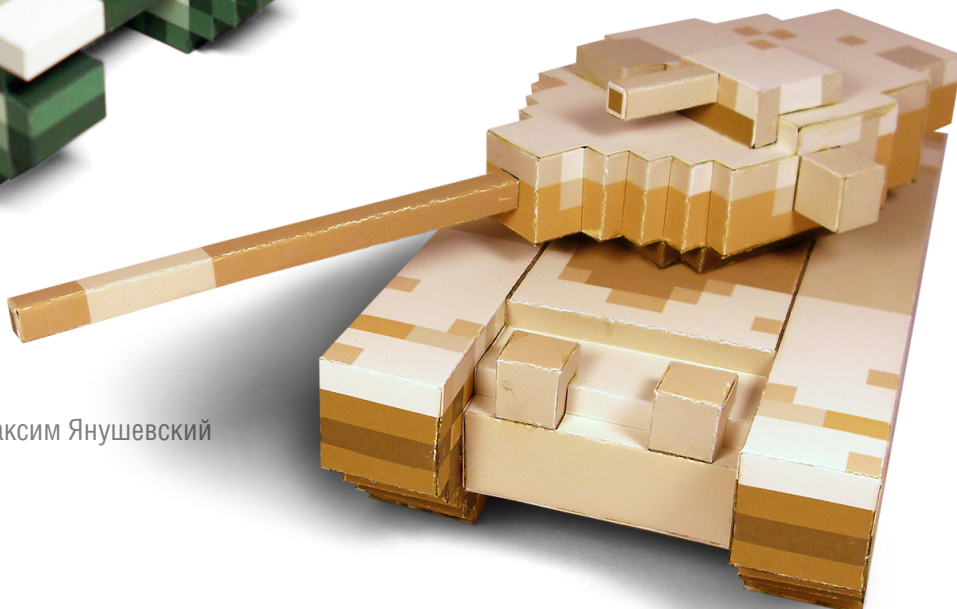




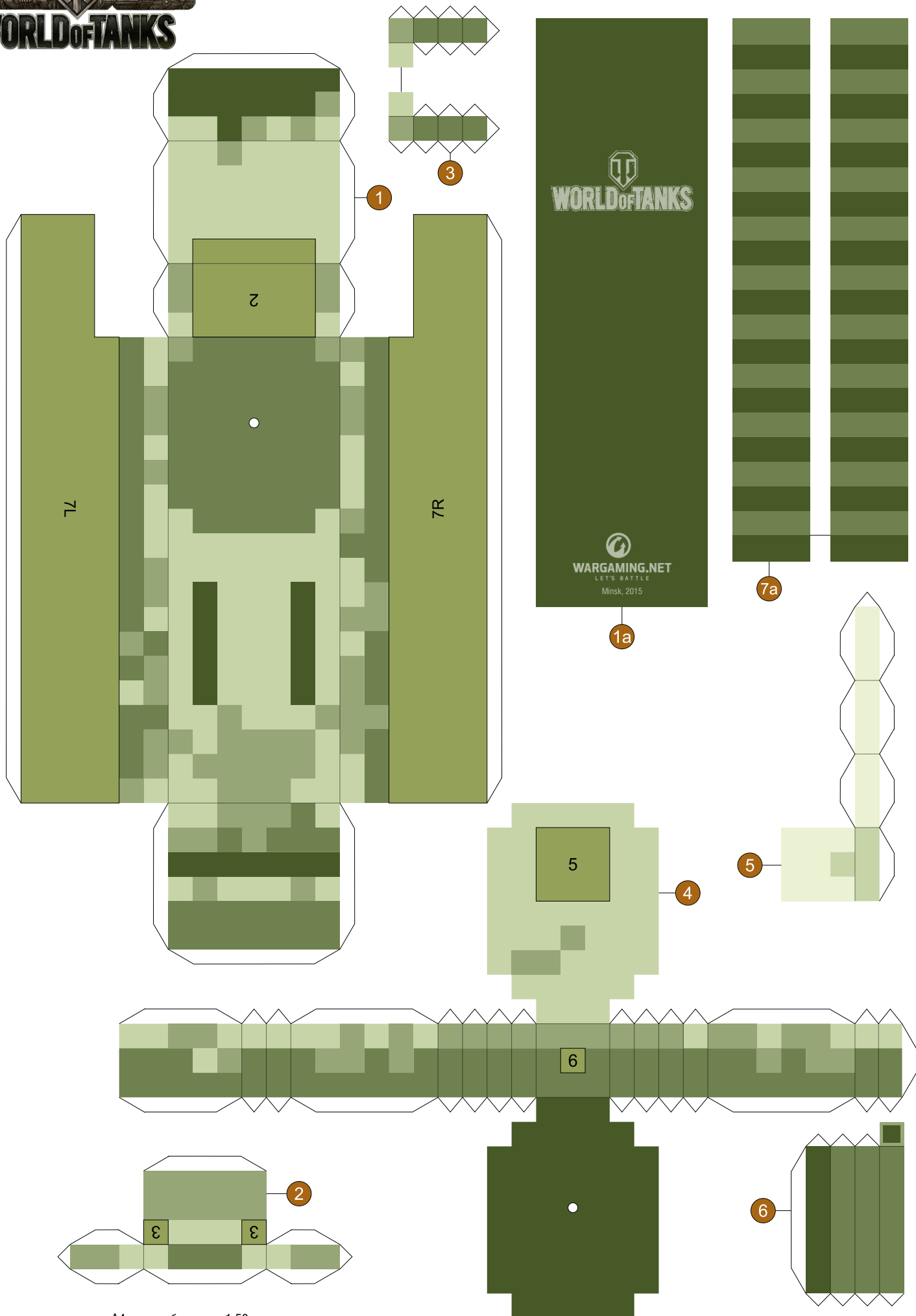
автор модели: Марьян Бас



автор модели: Максим Янушевский



5 января 2015 года в игре **World of Tanks** появился новый режим «**Зимняя битва**». Игроки обнаружили в своих ангарах сразу 3 необычные боевые машины: танки «**Рейдер**» и «**Мамонт**», противотанковую САУ «**Берсерк**». Выполненные в ностальгическом «8-битном» стиле, эти боевые машины сражались между собой на специальной зимней карте, напоминающей игровой уровень легендарной 8-битной игры **Battle City**. Играть можно было как в одиночку, так и необычным «новогодним взводом» численностью 5 человек. Условия победы - уничтожение всех боевых машин противника или захват единственной базы в центре карты.



При распечатке на листе А4 масштаб модели 1:50

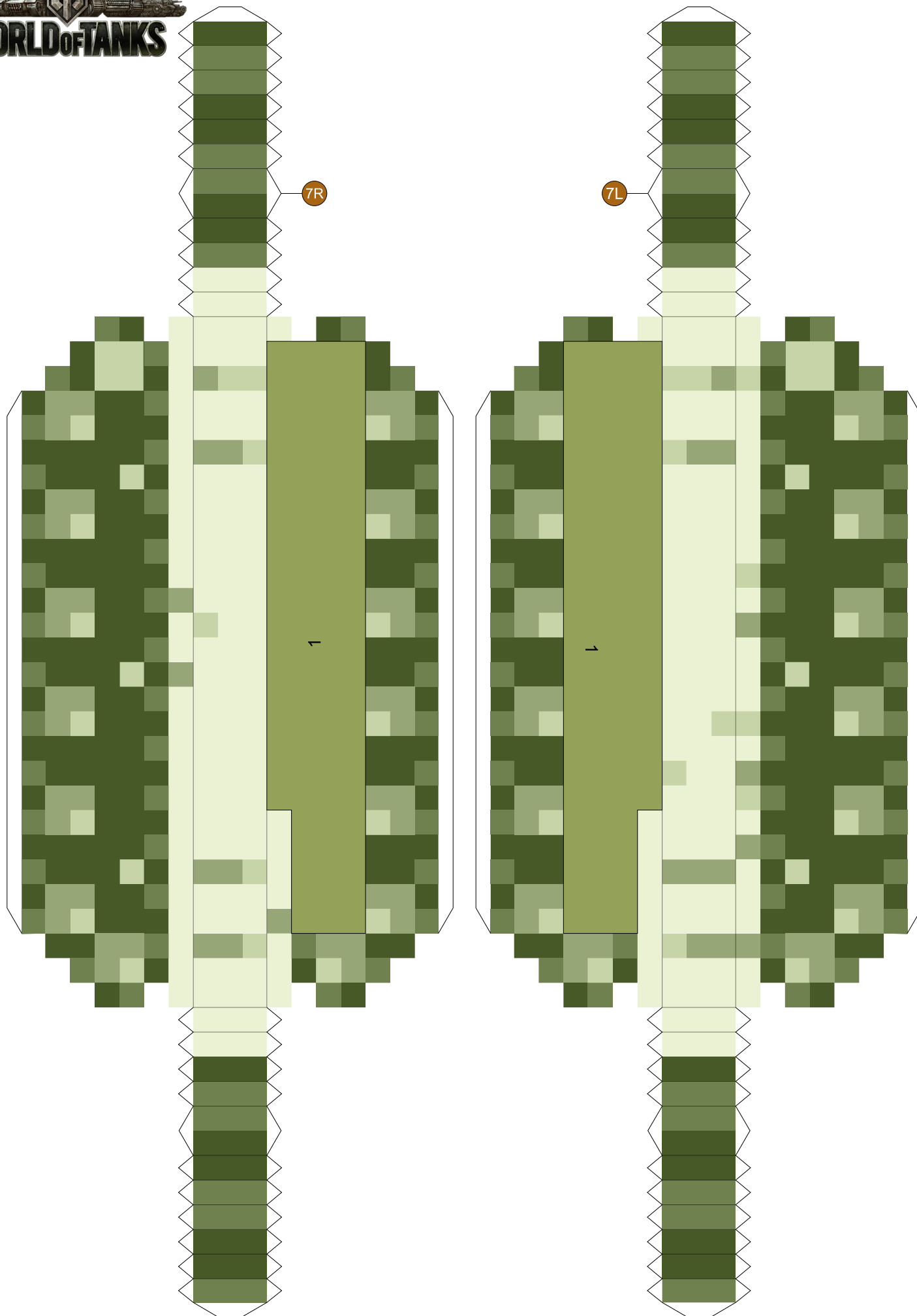
версия 1.0



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

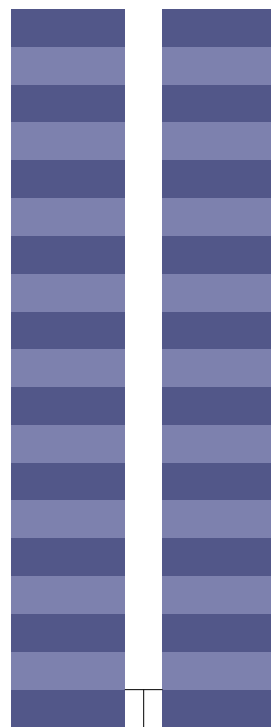
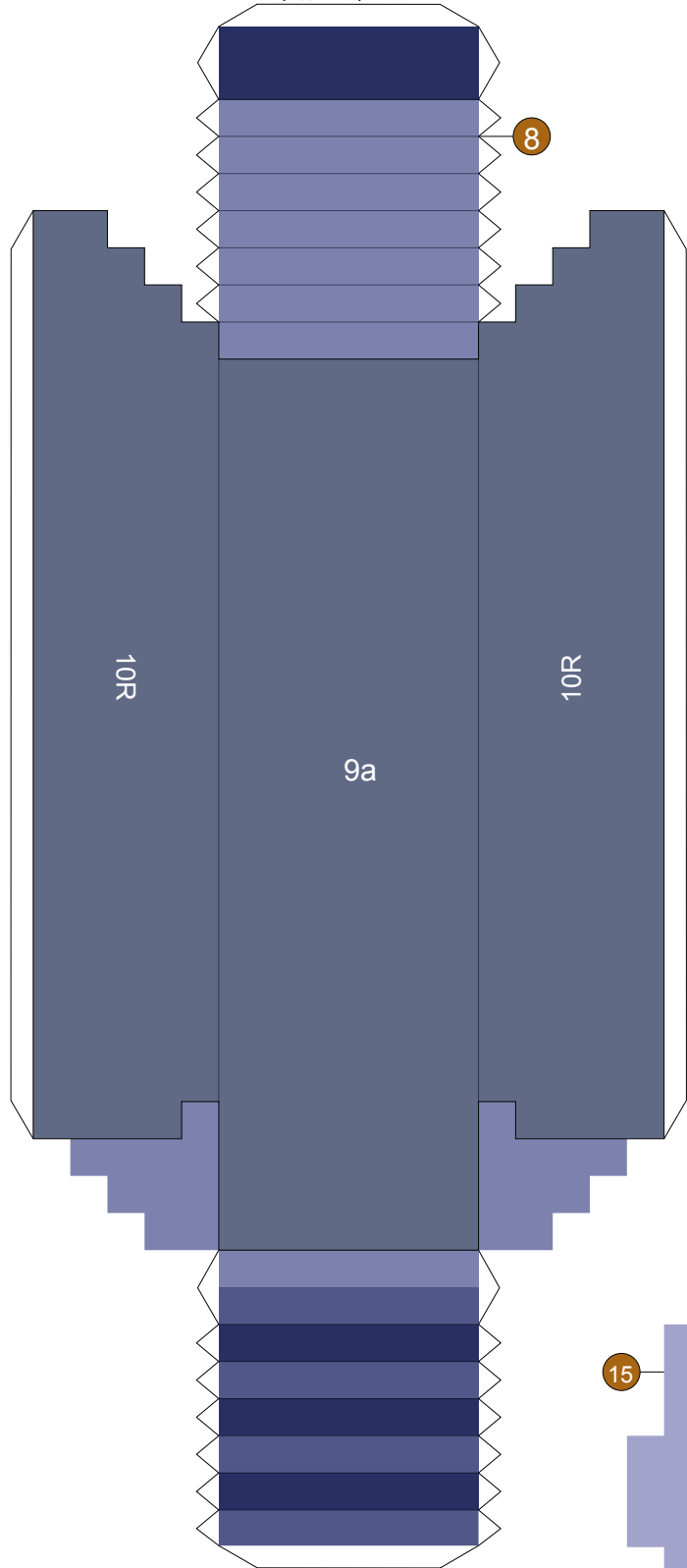
Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015





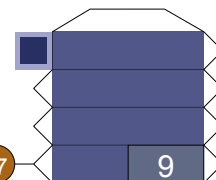
передний бронелист



10a

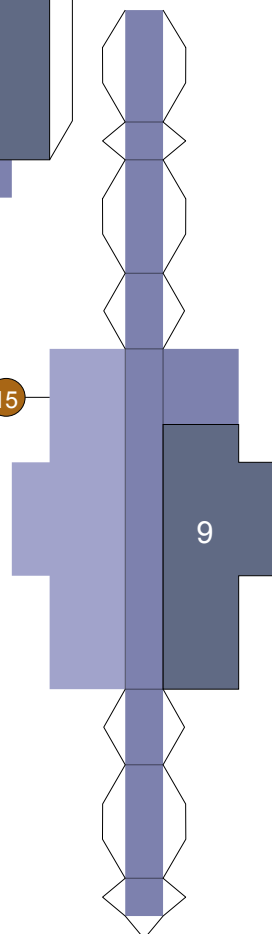
8a

17

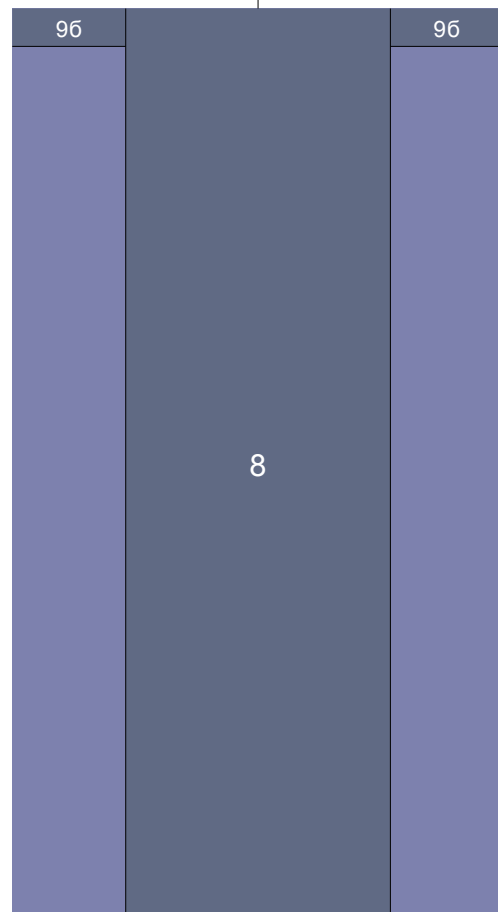


9a

15



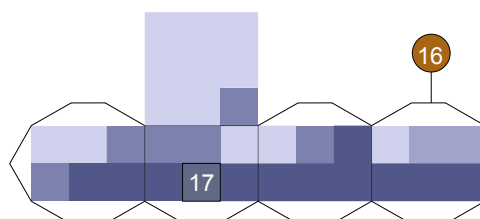
9



8

96

96



16

17

При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

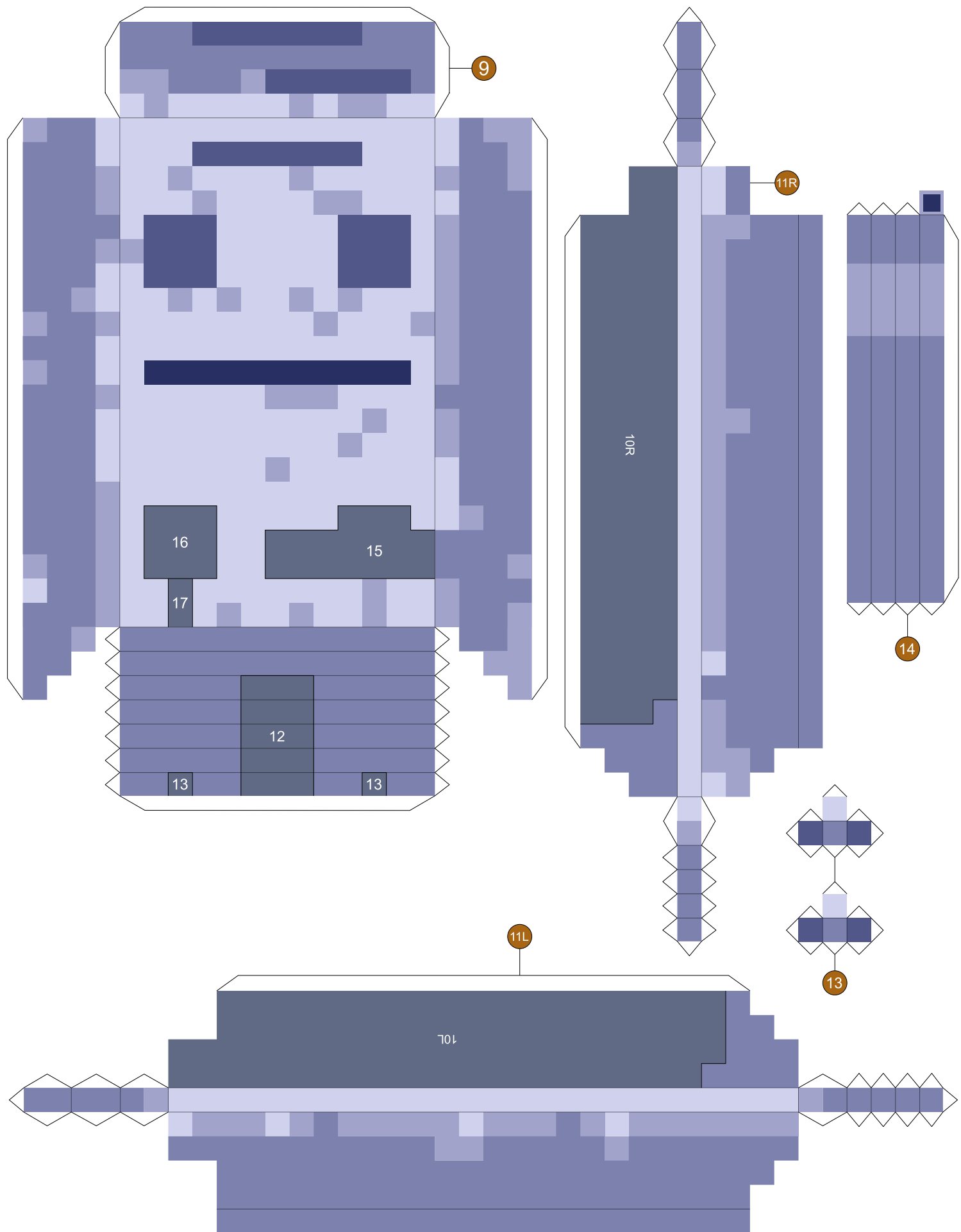
версия 1.0

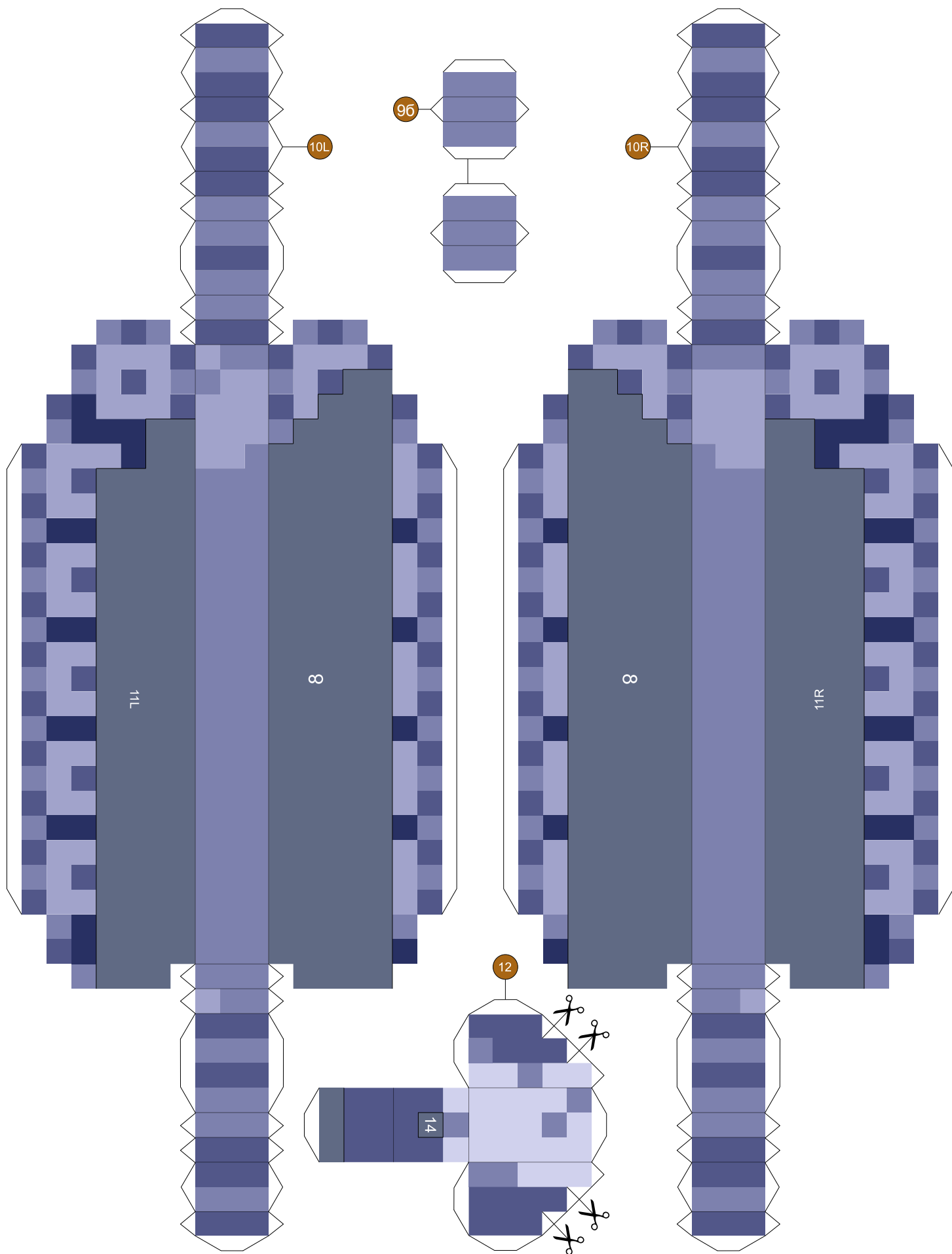


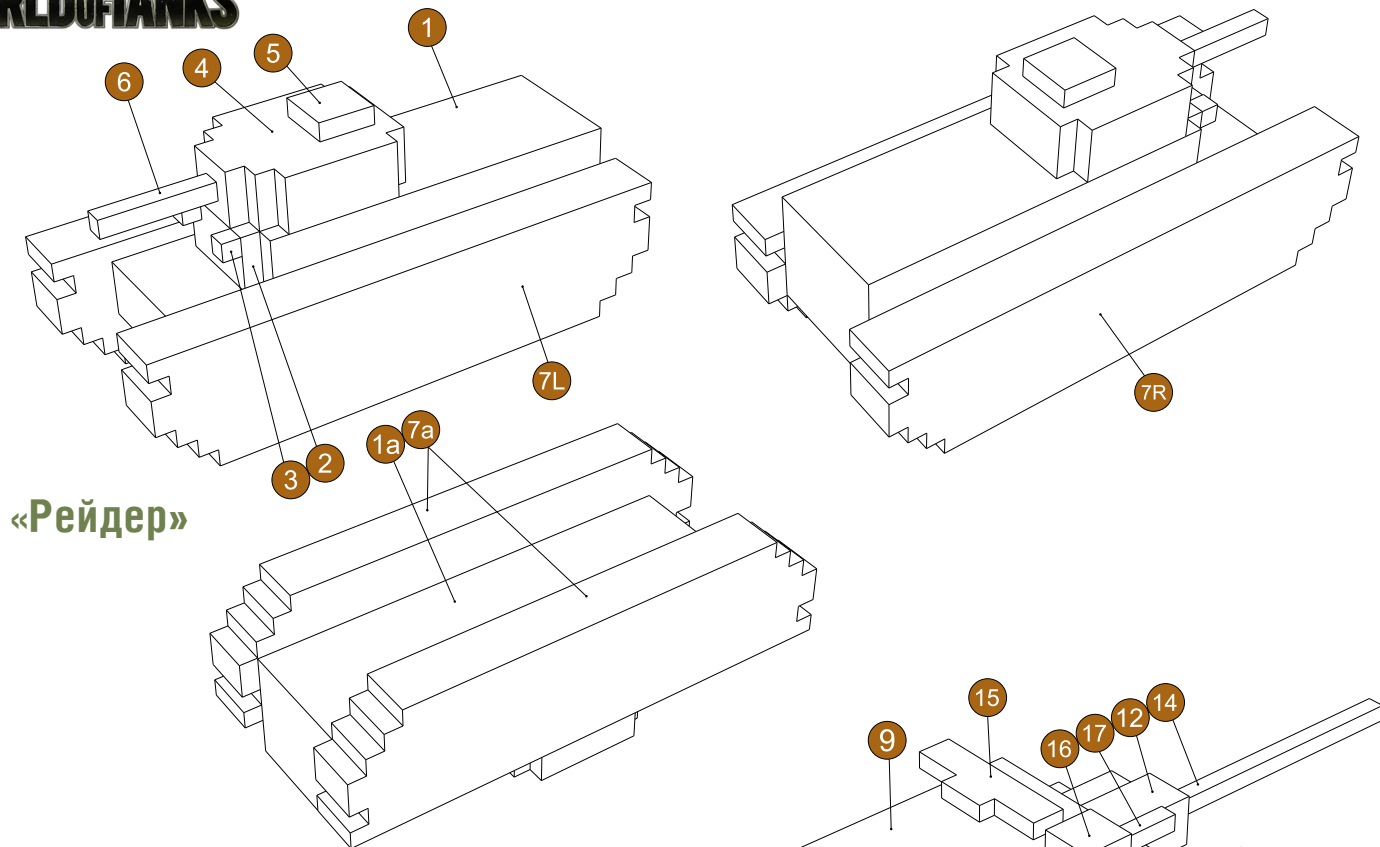
WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015

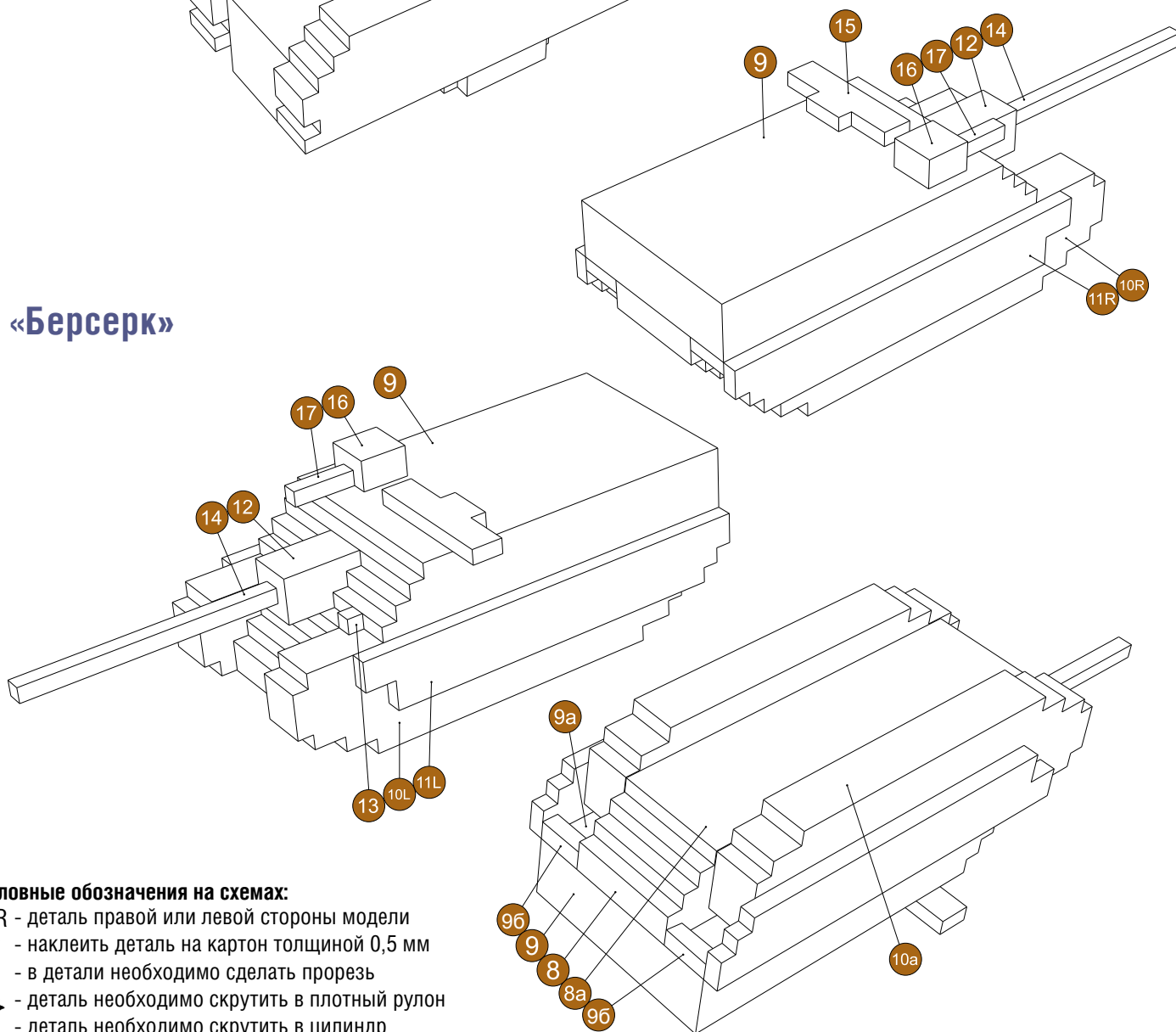






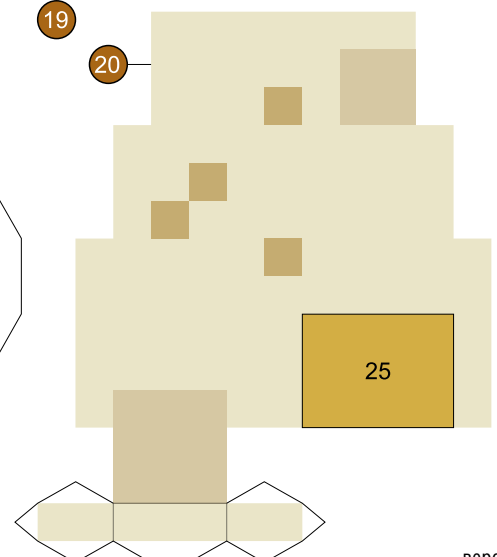
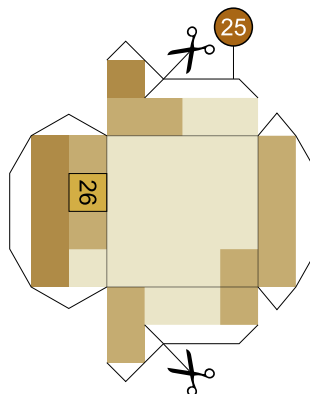
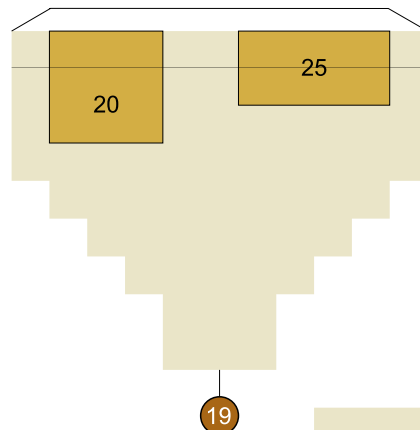
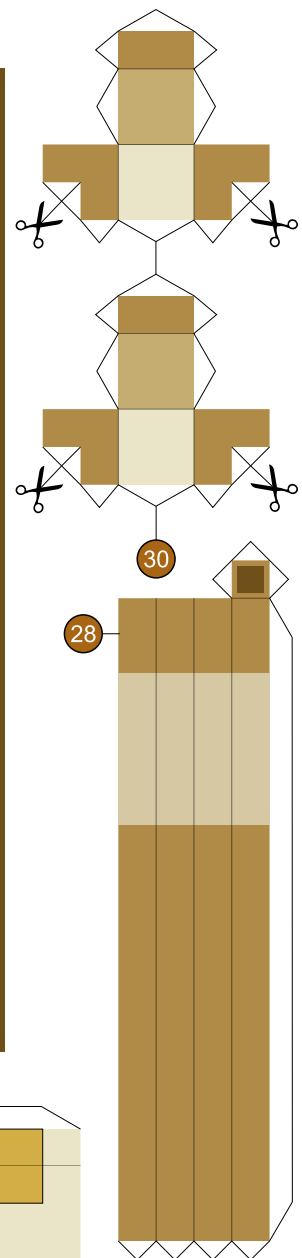
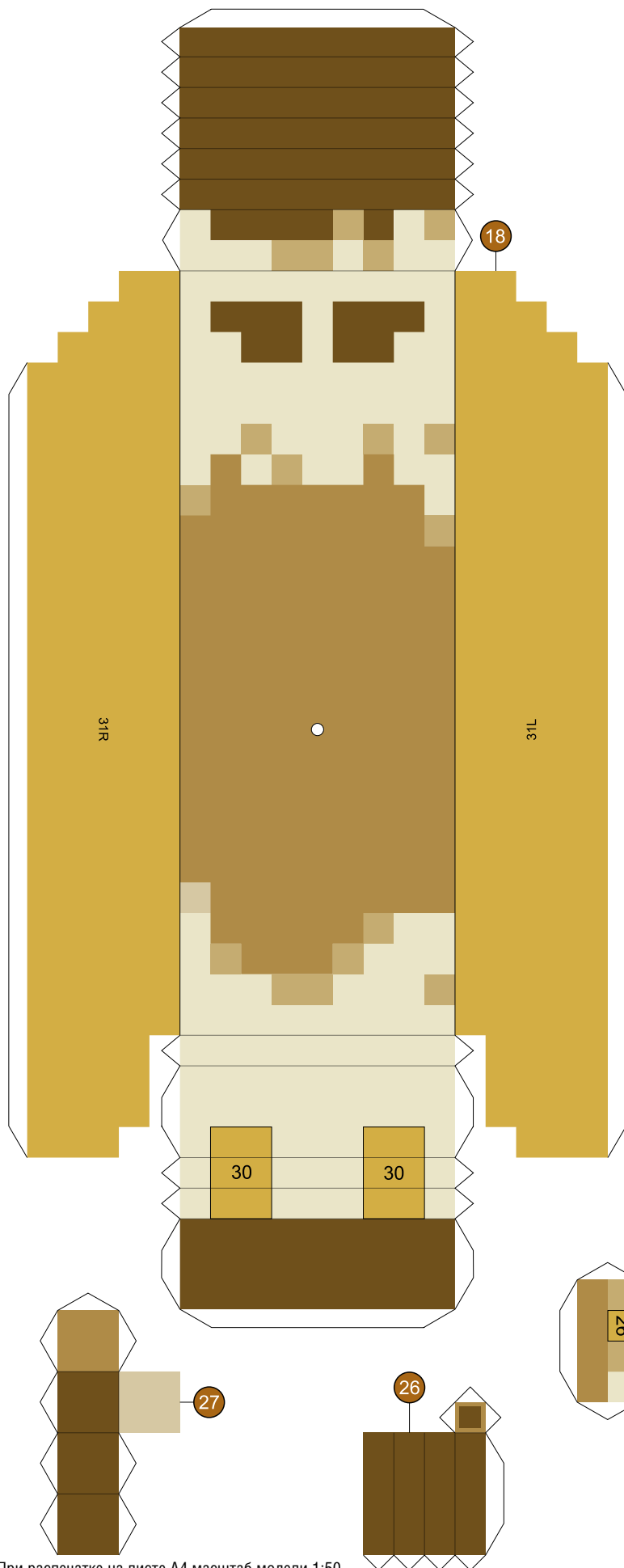
«Рейдер»

«Берсерк»



Условные обозначения на схемах:

- L/R - деталь правой или левой стороны модели
- * - наклеить деталь на картон толщиной 0,5 мм
- ✂ - в детали необходимо сделать прорез
- 🌀 - деталь необходимо скрутить в плотный рулон
- 🌀 - деталь необходимо скрутить в цилиндр
- 🌀 - детали необходимо придать правильную форму



При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

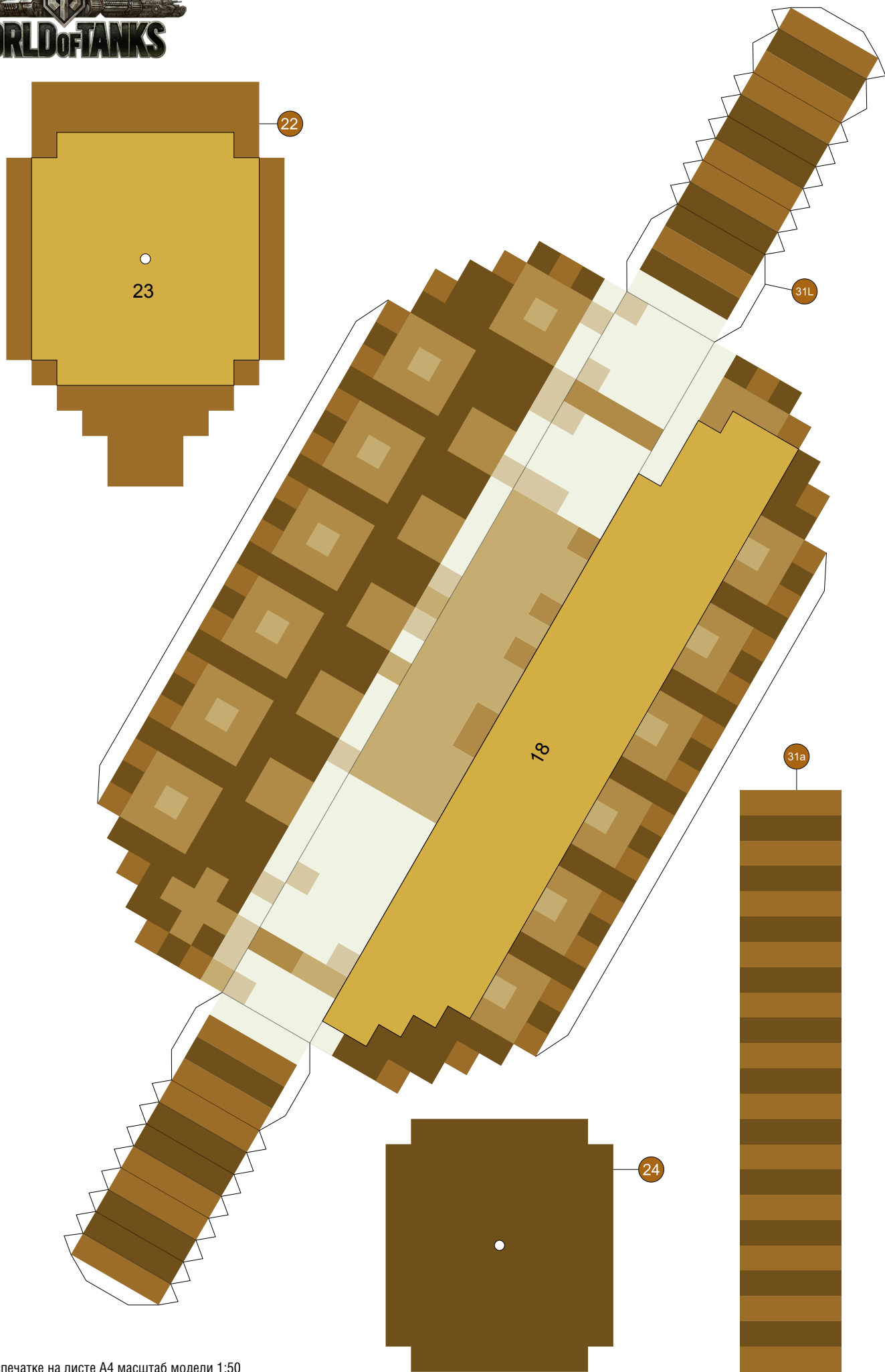
версия 1.0



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015



При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

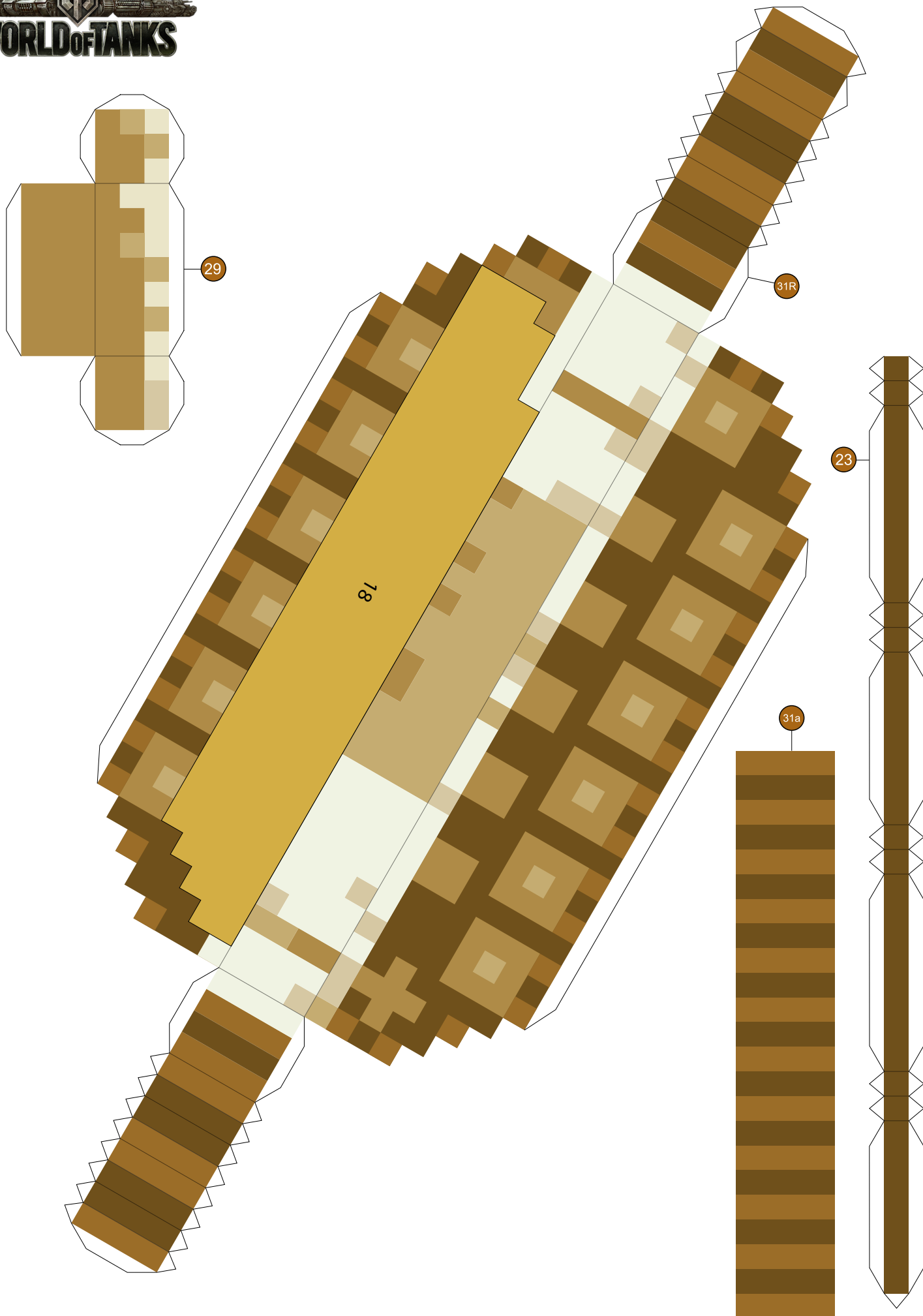
версия 1.0



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015



При распечатке на листе А4 масштаб модели 1:50

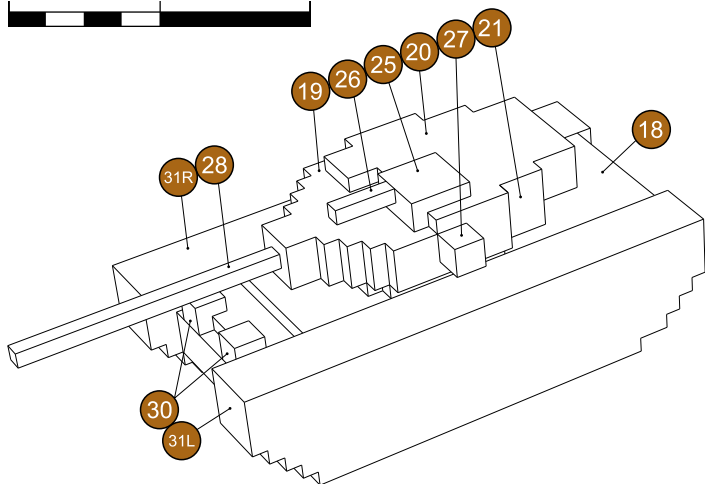
версия 1.0



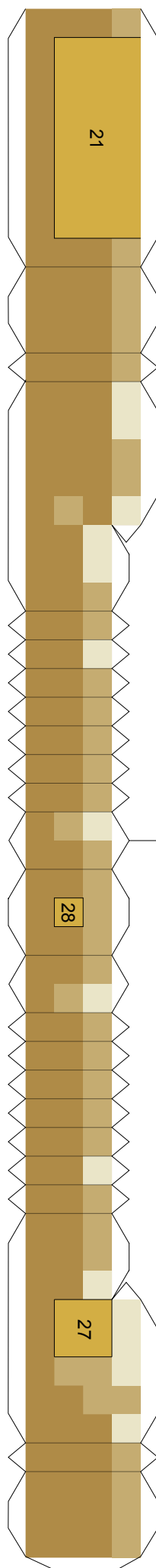
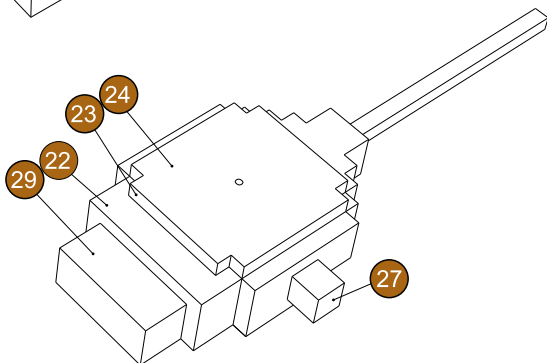
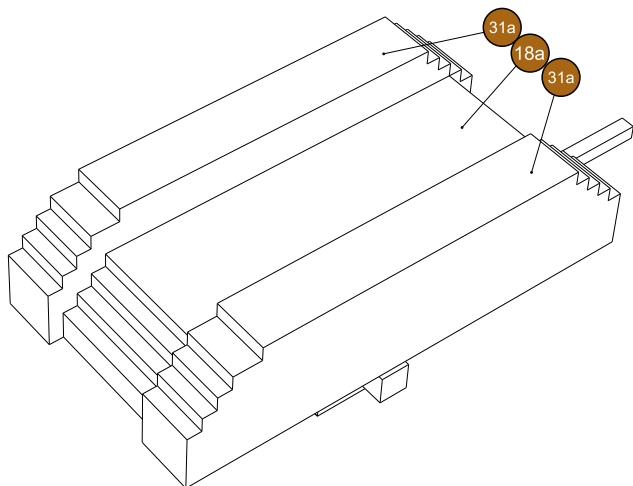
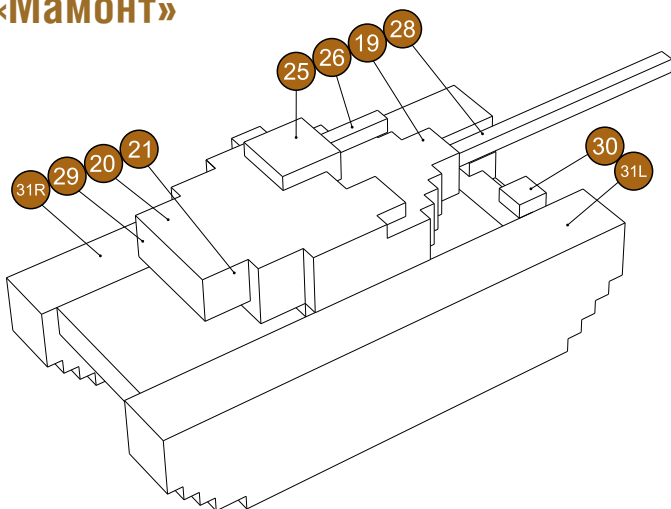
WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015

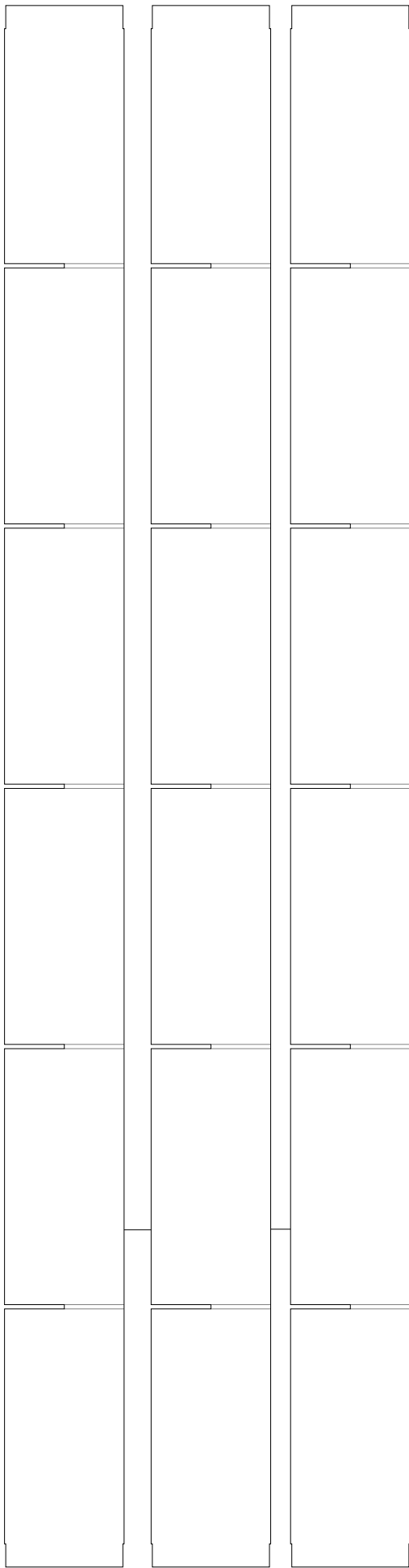


«Мамонт»

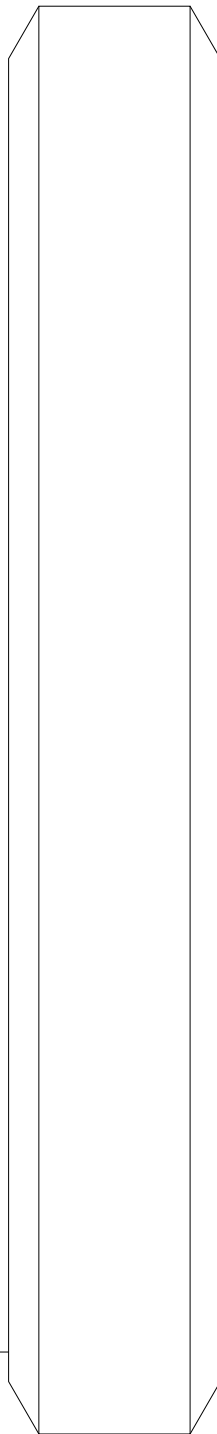




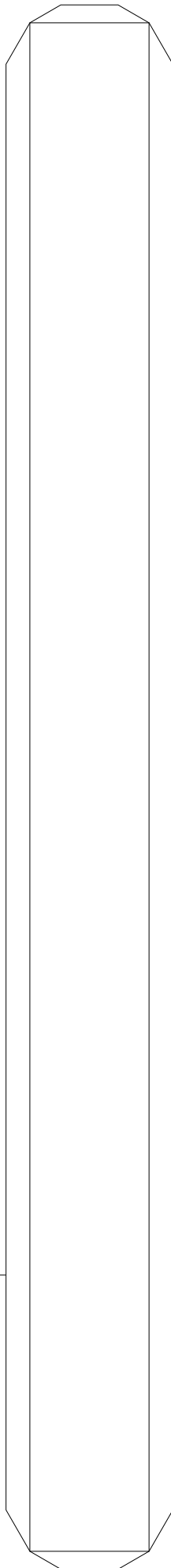
Minsk, 2015



34



33



35
*

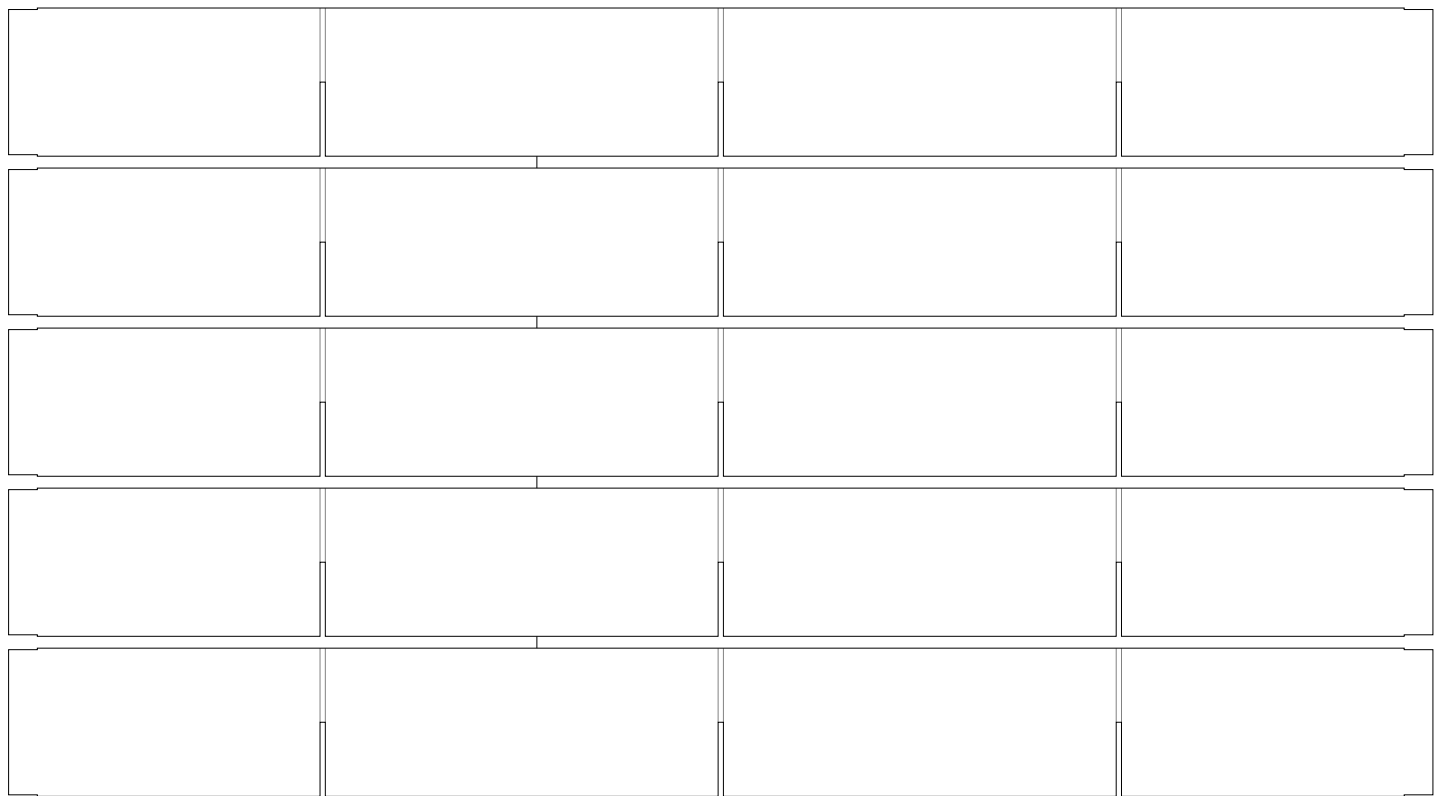
При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

версия 1.0

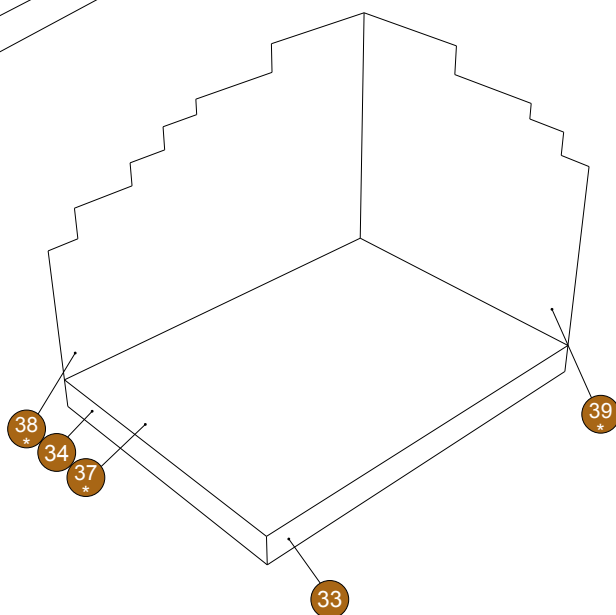
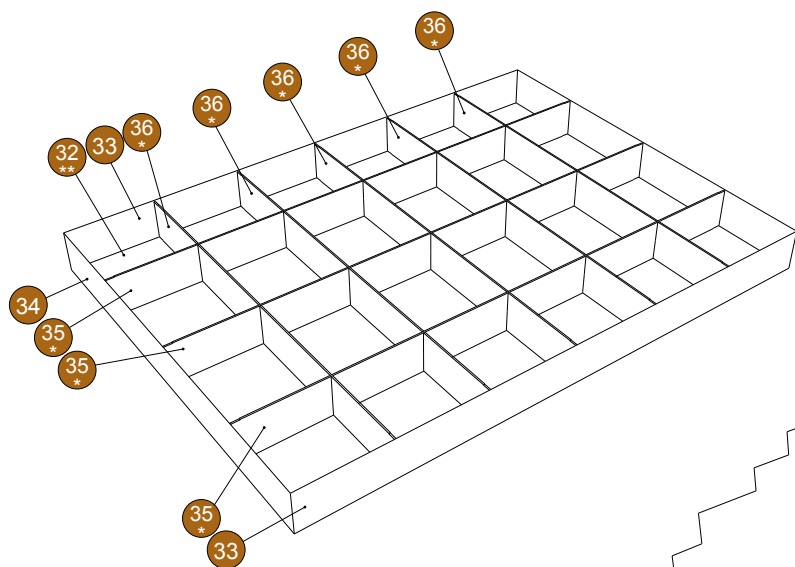


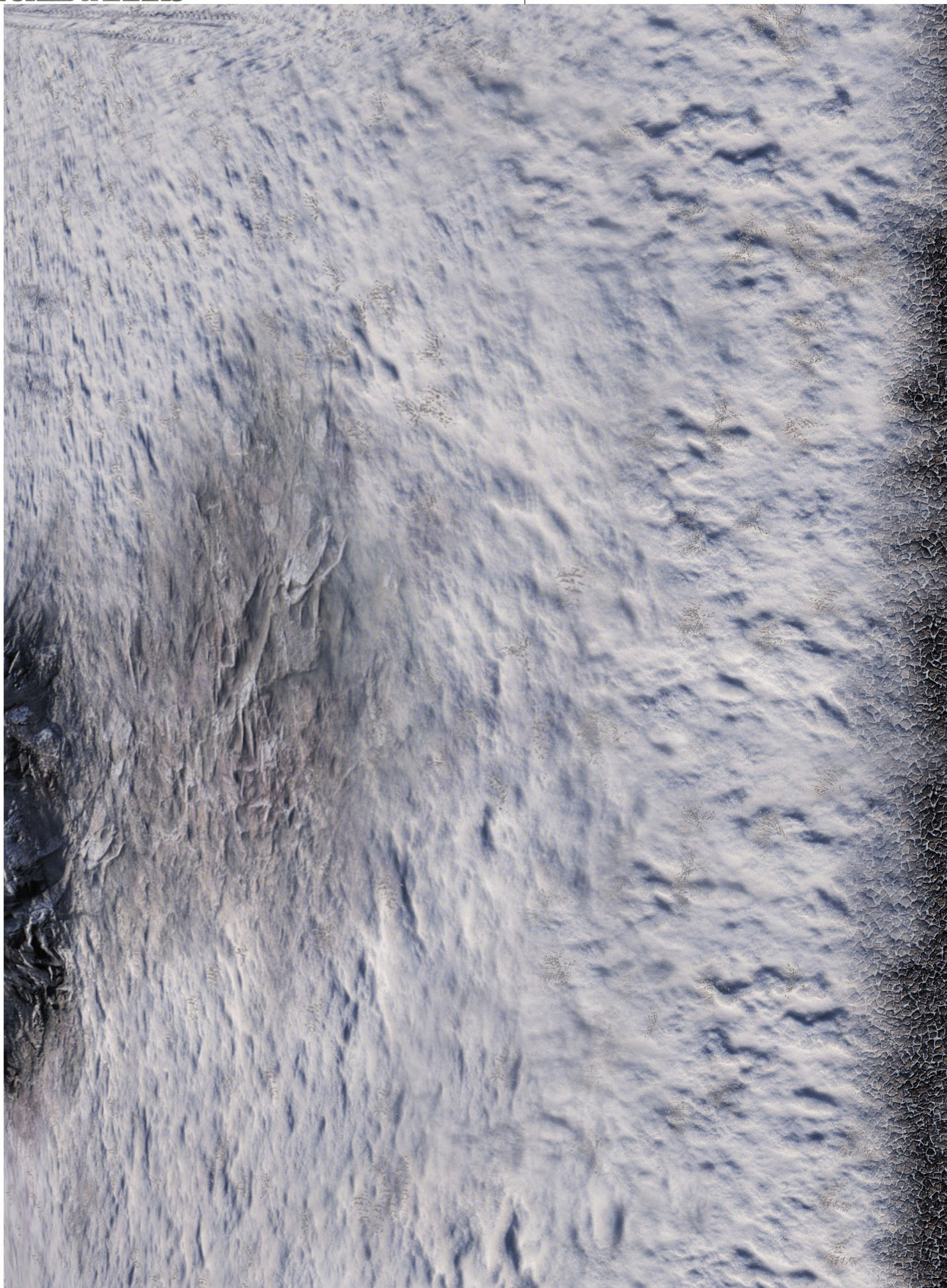
Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015



36
★







При распечатке на листе А4 масштаб модели 1:50

версия 1.0



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

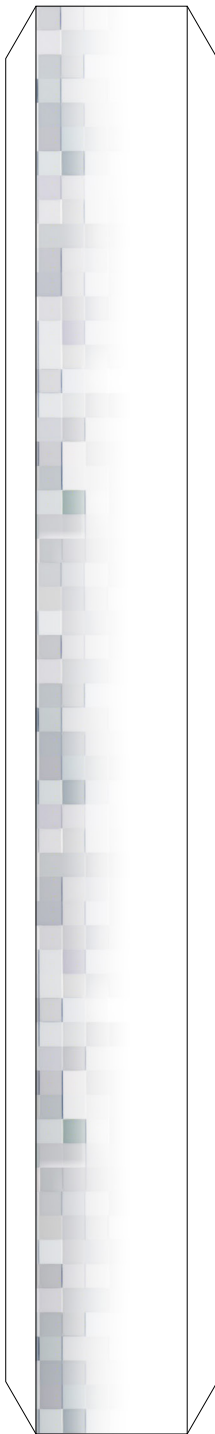
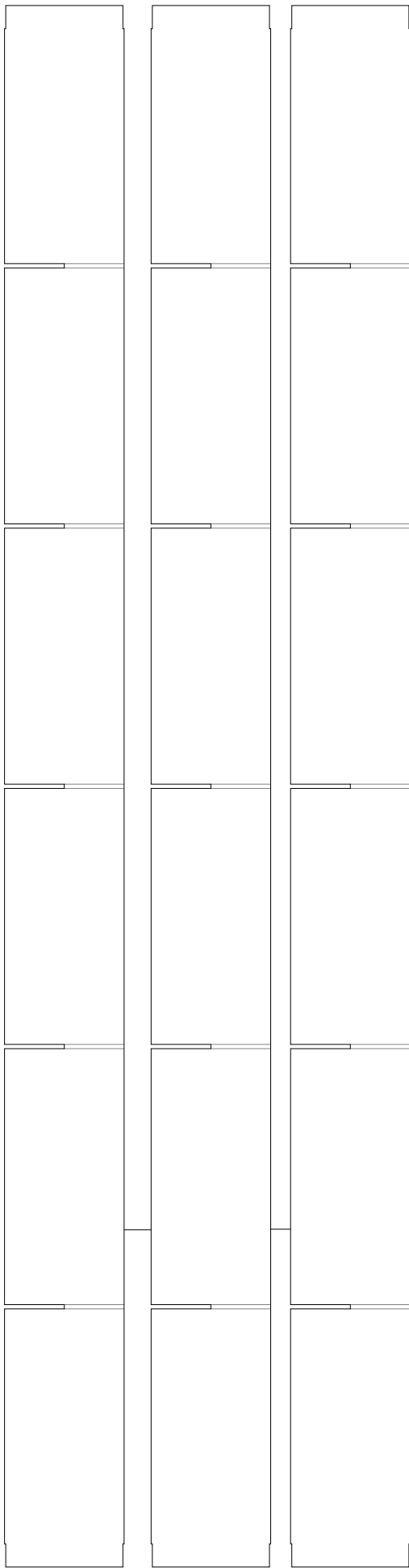
Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015

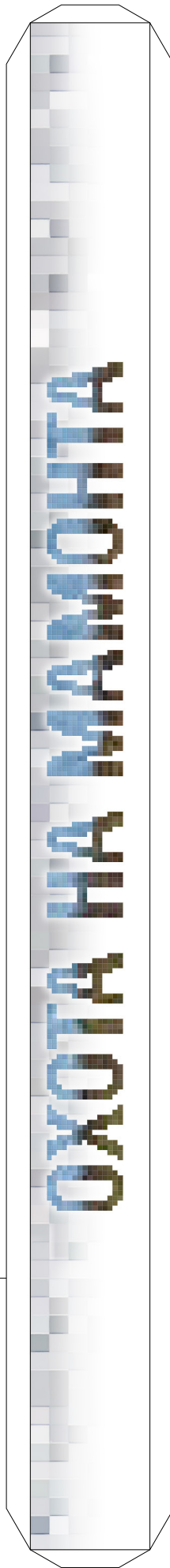
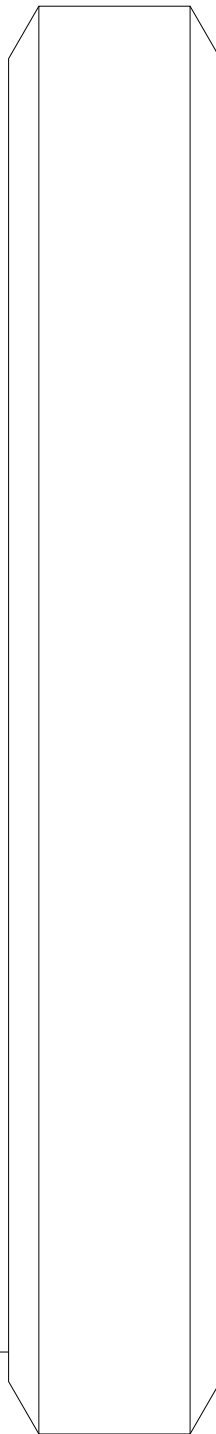




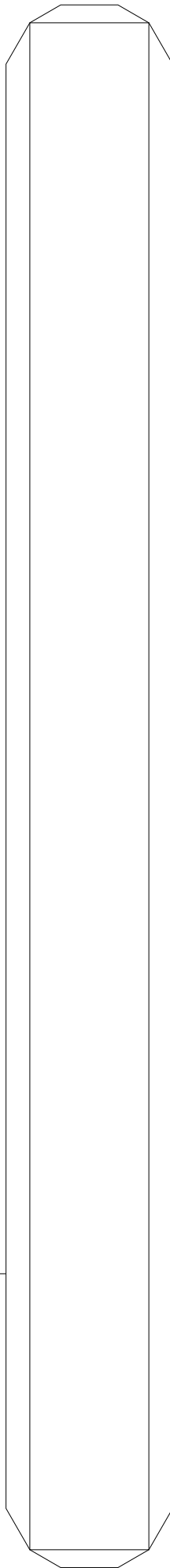
Minsk, 2015



34



33



35
*

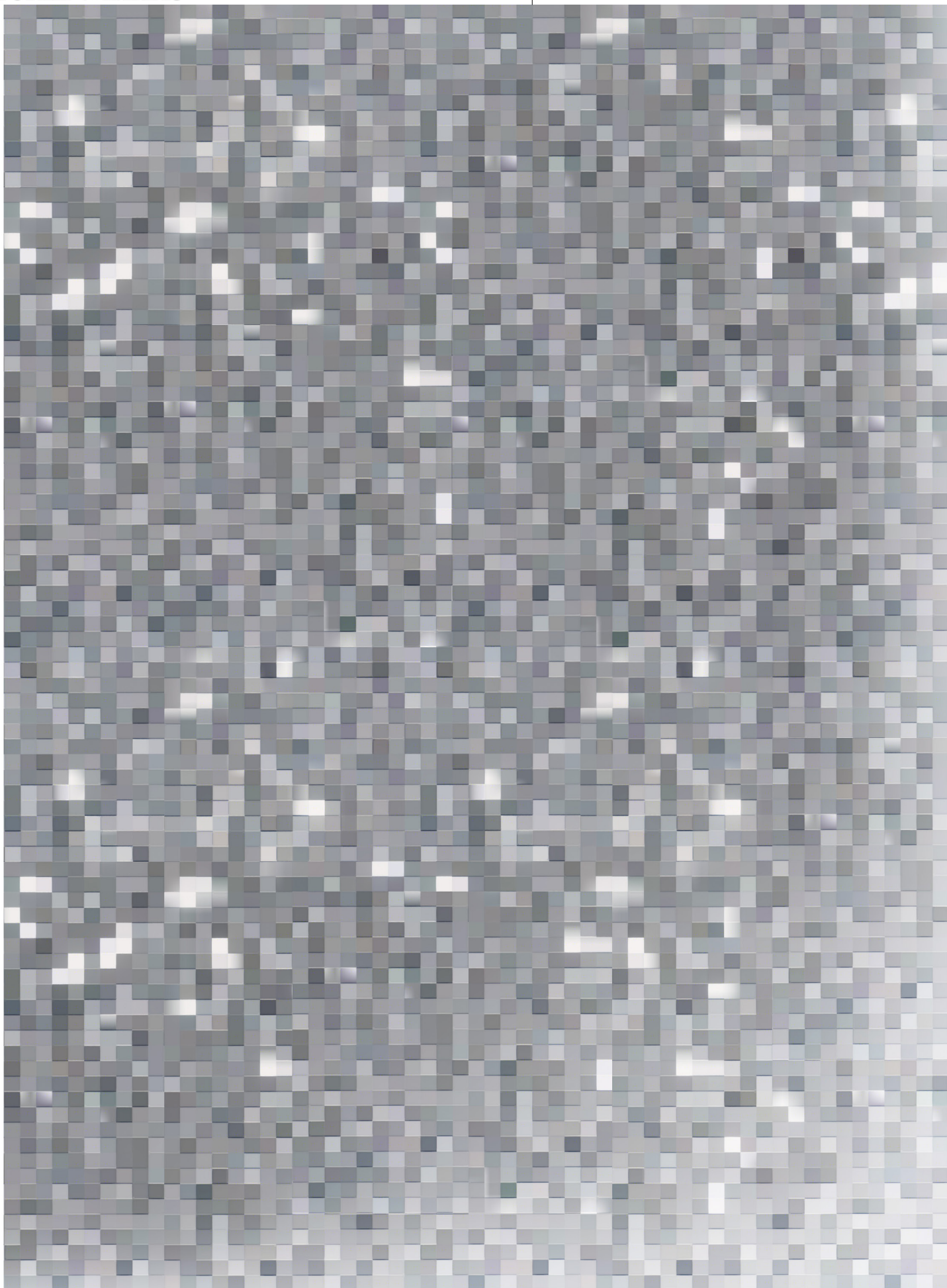
При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

версия 1.0



Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2014 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи. Модель разработана сайтом [WorldOfPaperTanks](http://WorldOfPaperTanks.com)
Текстурирование, иллюстрации и вёрстка - Николай Фёдоров
Минск, 2015







1. Развёртки представленных в брошюре моделей лучше всего печатать на струйном фотопринтере на листах матовой фотобумаги плотностью **200-240** грамм/метр².
2. Прежде чем собирать любую деталь, ознакомьтесь с чертежами и инструкцией. Определите место каждой детали и представьте себе её сборку.
3. Отверстия в деталях делайте прежде, чем вырезать саму деталь.
4. Для склеивания бумажных деталей используйте клей **ПВА**. Для склеивания металлических деталей (например, проволоочные профили) и швов «встык» – клей на акриловой основе («Момент», «Суперцемент»).
5. Вырезайте только ту деталь (детали), которая нужна прямо сейчас. Недоклеенные детали складывайте в коробку, а неиспользованные листы в закрытую папку (как вариант). Выбрасывая мусор после работы, внимательно осматривайте бумажные обрезки.
6. Для лучшего сгиба детали необходимо под линейку провести по линии сгиба тупой стороной ножа или зубочисткой, слегка нажимая, чтобы не повредить поверхность бумаги. Лучше это делать с изнаночной стороны детали.
7. Следите за чистотой пальцев и обязательно используйте салфетки для протирания рук, ведь в процессе работы руки могут запачкаться.
8. Цилиндрические детали перед склеиванием наматывайте на круглый предмет подходящего диаметра – это придаст им форму.
9. Перед склейкой необходимо закрасить торцы детали, ведь белые линии среза портят общий вид модели. Для закраски торцов используйте акварельные краски или гуашь. Подобрал нужный цвет, нанесите краску тонким слоем, затем дайте ей время высохнуть. О фломастерах лучше забыть!
10. Не торопитесь со склейкой. Сначала вырежьте деталь, закрасьте её торцы, дождитесь высыхания краски, сложите её по линиям сгиба. Пристройте деталь к тому месту, где она должна быть, чтобы убедиться, что всё сделано правильно. И только затем берите клей. Не забудьте дать клею высохнуть.

Порядок сборки бумажных моделей «Охота на мамонта»

Рейдер

Сборку Рейдера начинаем с корпуса. В дет.1 проделываем отверстие под ось башни. Вырезаем деталь и склеиваем её, затем приклеиваем к ней дет.1а. Вырезаем и приклеиваем на свои места дет.2 и 3. Корпус готов, переходим к башне. В дет.4 проделываем отверстие под ось башни. Вырезаем её и склеиваем, затем приклеиваем к ней дет.5 и 6.

Ходовую часть Рейдера делаем из дет.7L и 7R. Вырезаем и склеиваем их, к низу каждой приклеиваем дет.7а. В дет.1 (корпус) закрепляем на клею стержень диаметром 2 мм (например зубочистку) и на нём размещаем башню.

Берсерк

Сборку Берсерка начинаем с корпуса. Вырезаем и склеиваем дет.8, снизу приклеиваем к ней дет.8а (нижняя часть корпуса), аналогично поступаем с дет.9 и 9а (верхняя часть корпуса). Соединяем обе части корпуса по пронумерованным местам. Приклеиваем к низу корпуса дет.9б, как показано на Схемах сборки.

Вырезаем и склеиваем дет.10L и 10R (гусеницы), приклеиваем к каждой снизу дет.10а. Полученные детали ходовой части приклеиваем к корпусу, на посадочные места. Вырезаем и склеиваем дет.11L и 11R (бортовые экраны), приклеиваем их к ходовой. На корпусе размещаем дет.12, 13, 14, 15, 16, 17, как показано на схемах.

Мамонт

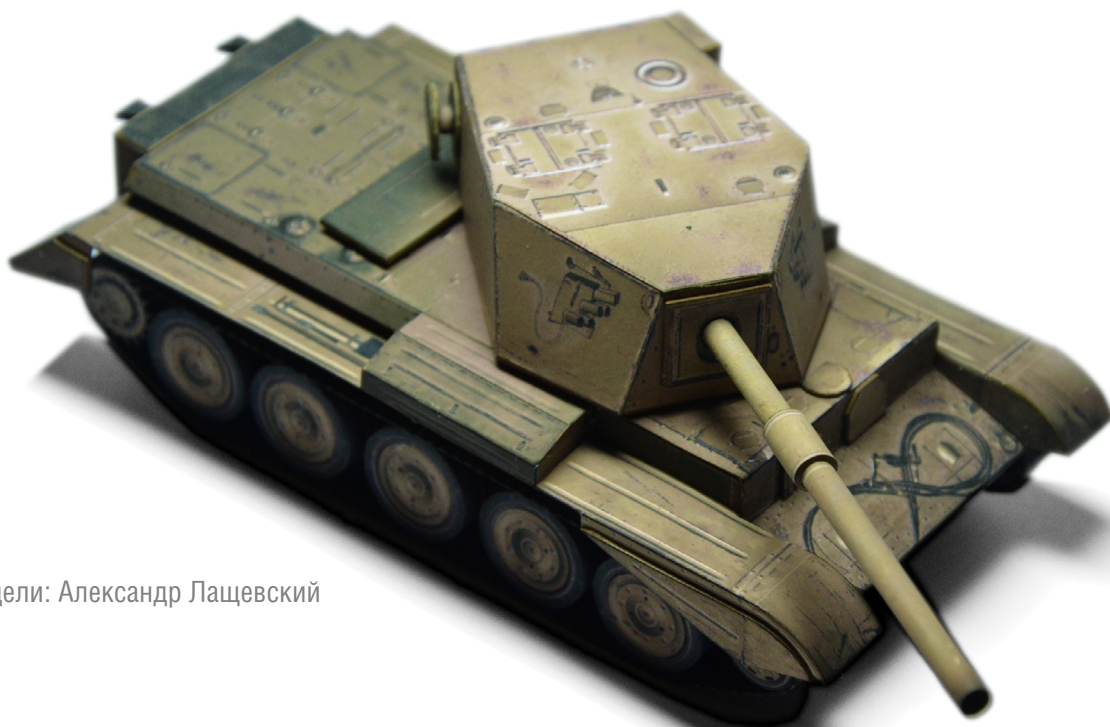
Корпус Мамонта собираем из дет.18, 18а. В дет.18, 22 и 24 проделываем отверстие под ось башни. Переходим к башне. Склеиваем дет.19 и 20, приклеиваем к ним дет.21, а снизу – дет.22. Вырезаем дет.23 и 24 (погон башни) и крепим их к низу башни. Затем приклеиваем дет.25, 26, 27, 28, а к корме башни – дет.29. К корпусу приклеиваем дет.30.

Вырезаем и склеиваем ходовую – дет.31L и 31R, к ним приклеиваем дет.31а. Готовую ходовую часть крепим к корпусу в обозначенных местах. В дет.18 закрепляем на клею стержень диаметром 2 мм (например зубочистку) и на нём размещаем башню.

Мини-диорама

Основание диорамы (дет.32**) наклеиваем на картон толщиной 1 мм. Затем склеиваем друг с другом дет.33 и 34, приклеиваем их к дет.32**. Наклеиваем на картон толщиной 0,5 мм дет.35*, 36*, 37*, 38* и 39*. Дет.35* и 36* (элементы каркаса) вставляем друг в друга и размещаем внутри дет. 33 и 34. Сверху наклеиваем дет. 37*, а дет. 38* и 39* – к бортам основания диорамы.

Все вопросы, связанные со сборкой модели, вы можете задавать в **специальном разделе официального форума игры World of Tanks**



автор модели: Александр Лащевский

В брошюрах «Бронекоробочка» №5 и «Макет танка» №29
вас ждёт бумажная модель английской
противотанковой САУ **FV4101 Charioteer**
и диорама «**Звуки пустыни**»



автор модели: Александр Кидалов